

# Hola,

Mi nombre es **Jonathan Trujillo**, actualmente Lead Product Designer. Mis responsabilidades van de principio a fin en el desarrollo de producto, llevando al equipo por el análisis de data, ideación, diseño de prototipos hasta la evaluación e iteración.

**Whatsapp** 55-1643-5155  
**Email** hola@jonathantrujillo.me  
**Sitio web** http://jonathantrujillo.me/

## a. Experiencia

**konfio** **Lead Product Designer**  
 Agosto 2019 - Actualidad Top Startup 🚀

- Trabajo con Scrum, Design Thinking y Lean UX
- Alineo el producto con objetivos de negocio
- Owner de Adquisición
- Gestión de inicio a fin en el lanzamiento de nuevos productos
- Iterando Design System y migrándolo a Figma
- Generación de flujos de usuario para sincronizar los actores tecnológicos, de operación y diseño
- Análisis de data para identificar oportunidades en usabilidad, performance y conversion rates de productos
- Generar iteraciones en diseño, de acuerdo a data analytics para generar valor en cada feature de producto
- User story mapping, Usability testing, Customer journey, Blueprint, Wireframing, Prototyping
- Tools: Sketch, InVision, Whimsical, Abstract y Figma
- Data tools: Google Analytics, Crazy Egg, FullStory y Mixpanel

**ROCKET** **UX/Digital Product Designer**  
 Agosto 2018 - Julio 2019 Startup 🚀

- Diseño de interacción y procesos de asesor financiero.
- Prototipado y maquetación de asesor financiero.
- Creación de flujos, procesos y prototipado para apertura de productos financieros, en el área de consultoría, para los principales bancos de México.
- Tareas: Problem definition, Research, Wireframing, Prototyping, Customer journey, Blueprints.
- Herramientas: Sketch, Git, Principle, inVision, Nucleo.

**citi** **UX Designer**  
 Agosto 2016 - Julio 2018

- Rediseño del portal alineando objetivos comerciales con necesidades de los usuarios.
- Diseño de apertura en línea de tarjetas de crédito.
- Rediseño de hojas de producto de tarjetas de crédito.
- Entrega de wireframes y prototipos a desarrollo.
- Colaboración con gerencias para crear consistencia.
- Investigación de Best Practices para el diseño de interfaz de usuario.
- Metodologías: Lean UX, Design Thinking y Atomic Design.
- Tareas: Research, IA, Sketching, Wireframing, Prototyping.
- Herramientas: Sketch, Principle, inVision, Nucleo y Adobe.

**GBM** **Web Designer / UX Consultant**  
 Enero 2013 - agosto 2016

- Diseño de interfaz de usuario de productos digitales alineados a estrategia comercial.
- Creación de guías de estilos para crear consistencia entre canales digitales.
- Coordinación con equipos de desarrollo para la creación de plataformas de inversión.
- Creación de campañas de marketing digital.
- Tareas: Research, Wireframing, Prototyping.
- Herramientas: Sublime, Adobe, inVision y Hubspot.

**B3** **Web Designer**  
 Septiembre 2010 - enero 2013

- Diseño y desarrollo de sitios web mediante HTML/CSS/JS.
- Actualización de contenidos mediante CMS.
- Manuales de identidad gráfica.
- Tareas: UI y Maquetación.
- Herramientas: Coda y Adobe.

## b. Formación

- Certified Scrum Product Owner (CSPO)**  
 Scrum Alliance  
 Septiembre 2020
- Diseño de servicios**  
 Multiplica.academy / SDMX  
 Febrero 2019
- Diseño de experiencia de usuario**  
 Dev.f  
 Septiembre 2016
- Diseño de Interacción**  
 Nielsen Norman Group  
 Diciembre 2014
- Mobile Applications**  
 Activ Adobe  
 Marzo 2013
- Marketing Digital**  
 Universidad de Londres  
 Enero 2010
- Comunicación Multimedia**  
 Universidad de Londres  
 Octubre 2009

## c. Extras

### Software

- Figma
- Zeplin
- Sublime
- Coda
- Sketch
- Principle
- Adobe

### Código

- HTML
- CSS
- jQuery
- Bootstrap
- Javascript
- PHP

### CMS

- Wordpress
- Joomla
- Hubspot